



RÈGLEMENT MASTERCARD NEXUS TOUR 2022 FRANCE

- 1. REGLEMENT GENERAL.**
- 2. ÉLIGIBILITÉ ET INSCRIPTIONS.**
- 3. REMPLACEMENTS.**
- 4. EXCEPTIONS.**
- 5. CHANGEMENT DE ROSTER, ÉQUIPE.**
- 6. COMPORTEMENT INTERDIT.**
- 7. NOM D'ÉQUIPE, DE JOUEUR ET TAG.**
- 8. LANGAGE OFFENSANT.**
- 9. PRIX ET COMPENSATIONS.**
- 10. DÉCISION FINALE.**
- 11. QUALIFIER.**
- 12. FORMAT DE LA COMPÉTITION.**
- 13. FORMAT DE MATCH.**
- 14. PAUSES.**
- 15. RECRÉATION DE PARTIE.**
- 16. RETARDS.**
- 17. FORFAIT ET DISQUALIFICATION.**
- 18. STREAM.**
- 19. SYSTÈME DE PROMOTION / RELÉGATION**



RÈGLEMENT MASTERCARD NEXUS TOUR 2022 FRANCE

Le Mastercard Nexus Tour (Mastercard Nexus Tour) est un circuit compétitif composé de plusieurs tournois en ligne attribuant des points aux meilleures équipes. Lors de chaque tournoi, les **8 meilleures équipes gagneront des points** en fonction de leur classement. Le cumul des points acquis classera les équipes. Après 6 étapes, les 8 équipes ayant acquis le plus de points, seront qualifiées en playoffs. A la fin de la saison, des barrages seront mis en place entre Division 2 et Mastercard Nexus Tour. Les 2 premières équipes du Mastercard Nexus Tour joueront en barrage contre les 2 dernières équipes de la Division 2 dans un tournoi en double élimination avec choix de l'adversaire pour le seed 1 de Division 2.

1. REGLEMENT GENERAL

Les équipes doivent répondre aux exigences d'éligibilité citées ci-après.

Le présent règlement peut être amené à être modifié à tout moment par les officiels afin d'assurer l'intégrité de la compétition et le fair-play.

En participant au tournoi, chaque joueur / joueuse / coach / manager s'engage à respecter l'intégralité des termes du règlement et à en respecter l'application.

En participant au Mastercard Nexus Tour, chaque joueur / joueuse / coach / manager accepte que son image soit utilisée dans des vidéos / photos / dessins pour promouvoir la compétition.

Vous serez averti par un.e officiel.le si votre match est diffusé en direct, dans ce cas vous ne pourrez pas lancer la partie avant le go des casters ou d'un.e arbitre.

Il est autorisé de streamer ses matchs lors de la compétition à condition d'utiliser le logo officiel Mastercard Nexus Tour et d'en demander l'autorisation aux officiel.le.s.

2. ÉLIGIBILITÉ ET INSCRIPTIONS

- Le niveau minimum des joueurs pour pouvoir participer au Mastercard Nexus Tour est Diamant4+ sur EUW en solo / duo ou Flex 5v5.
- Un joueur ou une joueuse ne peut faire partie de plusieurs équipes inscrites.
- Une même structure ne peut pas engager deux équipes dans la compétition.
- Les équipes sont constituées de 5 joueurs ou joueuses titulaires et jusqu'à 4 joueurs ou joueuses remplaçant.e.s. Au moins un.e remplaçant.e par équipe est vivement conseillé.
- Chaque équipe doit avoir un minimum de 2 joueurs ou joueuses titulaires et 1 remplaçant.e résidents locaux dans son roster. Sont considérés résidents locaux les personnes pouvant justifier de leur résidence en France durant le tournoi auquel ils participent.
- Chaque équipe doit avoir un minimum de 3 joueurs ou joueuses pouvant prouver leur résidence dans un pays de l'Union Européenne (UE) pendant au moins 48 mois sur les 72 derniers mois (2 joueurs titulaires et un remplaçant au minimum).
- Chaque équipe doit désigner un.e capitaine (ou manager) pour toute la durée du tournoi.
- Il faut être âgé d'au moins 16 ans pour participer au Mastercard Nexus Tour. Si un joueur ou joueuse est mineur.e, il ou elle lui faudra remettre aux organisateurs des événements une autorisation parentale.



RÈGLEMENT MASTERCARD NEXUS TOUR 2022 FRANCE

- La liste des joueurs et joueuses inscrit.e.s sera considérée comme bloquée 2 jours avant le début du tournoi.
- Un joueur ou joueuse engagé.e dans le roster actif d'une équipe LEC, dans une ERL (European Regional Leagues) en tant que joueur actif ou joueuse active ou remplaçant.e ou dans la Division 2 ne peut pas participer au Mastercard Nexus Tour.
- Un joueur ou une joueuse ne peut participer à 2 ligues nationales européennes (European Regional Leagues) consécutives ou simultanées dans 2 pays différents.

3. REMPLACEMENTS

- Chaque équipe est tenue d'avoir à tout moment de la compétition au moins 5 joueurs ou joueuses dans la compétition, un.e remplaçant.e est conseillé.
- Aucun joueur ou joueuse non-inscrit.e ne sera autorisé.e à participer au tournoi.
- Toutes les équipes peuvent inscrire jusqu'à 4 remplaçant.e.s.
- En cas d'urgence exceptionnelle, une équipe peut demander un.e remplacement.e après le gel du roster sous réserve d'approbation par les officiel.le.s. (Le/la remplaçant.e ne doit faire partie d'aucun roster déjà engagé dans la compétition)
- Si une équipe souhaite effectuer un remplacement entre deux manches d'un même match (Bo3, Bo5), elle doit en prévenir l'arbitre du tournoi dans les 5 minutes après la fin de la manche précédente (explosion du nexus).
- Un remplacement ne peut avoir lieu que s'il est validé par l'arbitre de la compétition.

4. EXCEPTIONS

Ne seront pas autorisés à participer :

- Les individu.e.s sous le coup d'une interdiction par Riot Games.
- Quiconque n'a pas le droit de participer :
 - en raison des lois locales en vigueur.
 - en raison des règles définies par l'organisateur du tournoi.
 - les employés, prestataires et les intérimaires qui travaillent pour Riot Games.
 - les officiel.le.s des tournois

En participant au Mastercard Nexus Tour, vous ne devez pas changer de nom d'invocateur sans en avertir avant l'étape suivante les officiels du circuit au risque de voir vos points non comptabilisés. Nous vous conseillons de garder le même nom sur toute la durée du Mastercard Nexus Tour pour être facilement reconnu et se créer une identité publique.

5. CHANGEMENT DE ROSTER, ÉQUIPE

Lors de l'inscription à un tournoi, une équipe doit inscrire 5 joueurs ou joueuses titulaires et jusqu'à 4 remplaçant.e.s autorisé.e.s ainsi qu'un nom d'équipe sur Toornament.



RÈGLEMENT MASTERCARD NEXUS TOUR 2022 FRANCE

Les points acquis pendant les tournois du circuit appartiennent à la structure / équipe ET 3 joueurs ou joueuses faisant partie du roster d'origine (les remplaçant.e.s ayant joués au moins un match inclus). Si un joueur ou une joueuse change d'équipe, il ou elle n'emporte pas les points acquis avec celle-ci.

- Si une structure / équipe ne conserve pas au moins 3 des joueurs ou joueuse de son roster initial (remplaçant.e ayant joué compris) d'un tournoi au suivant, son score de points est réinitialisé.
- Si une structure / équipe souhaite changer de nom, elle doit en faire la demande aux officiel.le.s pour valider ou non le changement.

Les équipes se qualifiant pour les playoffs doivent obligatoirement y inscrire 5 joueurs ou joueuses et un.e remplaçant.e (dont 3 ayant joué.e au moins une partie lors des tournois où l'équipe a gagné des points de circuit) pour être éligible.

Le contact privilégié pour tous changements lié à une équipe ou question relatif au circuit est le suivant : opentourfrance@riotgames.com

6. COMPORTEMENT INTERDIT

Les équipes engagées dans la compétition doivent jouer à leur meilleur niveau à tout moment afin de préserver l'intégrité de la compétition et le fair-play. Le « troll » est interdit dans la compétition.

Il est interdit d'avoir le stream de la compétition pendant ses parties.

Tout programme externe influant sur le jeu est interdit. L'utilisation de bug, d'action qui changerait ou dénaturerait le principe habituel du jeu, est strictement interdite durant un match et entraînera une sanction disciplinaire.

Les cas suivants sont considérés comme antisportifs et feront l'objet de sanctions :

- Arrangement entre équipes/joueurs sur le résultat d'un match
- Arrangement entre équipes/joueurs pour se partager la récompense
- Perdre intentionnellement une partie ou demander à un joueur/équipe de le faire

Tout comportement anti-sportif, raciste, sexiste, transphobe, homophobe, obscène, vulgaire, insultant, menaçant, calomnieux, médisant, diffamatoire, offensant ou répréhensible entraînera également une sanction disciplinaire.

Pour tout litige ou réclamation / en cas de comportement antisportif, les équipes doivent faire une capture d'écran et, à la fin de la partie, le capitaine de l'équipe concernée doit contacter un des arbitres responsables de leur match et prendre contact avec l'officiel en charge du tournoi.

7. NOM D'EQUIPE, DE JOUEUR ET TAG



RÈGLEMENT MASTERCARD NEXUS TOUR 2022 FRANCE

Les noms de joueurs et tag sont soumis aux règles de League of Legends et à l'approbation des officiels. Ne seront pas tolérés les pseudos ou tag à caractère raciste, sexiste, transphobe, homophobe, obscène, vulgaire, insultant, menaçant, calomnieux, médisant, diffamatoire, offensant ou répréhensible.

8. LANGAGE OFFENSANT

Les joueurs doivent appliquer le code de l'invocateur : un joueur ne peut pas employer un langage raciste, sexiste, transphobe, homophobe, obscène, vulgaire, insultant, menaçant, calomnieux, médisant, diffamatoire, offensant ou répréhensible ; de promouvoir/inciter à la haine ou d'avoir un comportement discriminatoire. Un joueur ou joueuse pourra se retrouver suspendu.e pour un ou plusieurs matchs voir banni.e de la compétition s'il ou elle venait à enfreindre l'une de ces règles.

9. PRIX ET COMPENSATIONS

Attribution des points de circuit

Tournoi officiel en ligne :

1er	2ème	3ème	4ème	5-8ème
800	500	300	200	100

Tournoi officiel offline :

1er	2ème	3ème	4ème	5-8ème
600	375	225	150	75

Pour pouvoir acquérir des points, une équipe doit désigner un.e manager qui sera le contact privilégié de l'organisation (cette personne peut être un joueur ou une joueuse de l'équipe).

Pour les étapes offline, les joueurs titulaires des points peuvent être changés au cas par cas en contactant opentourfrance@gmail.com.

Attribution des récompenses (cash prize notamment) : 1750 euros TTC répartis sur les 3 meilleures équipes selon les modalités suivantes :

ETAPES :

- Équipe vainqueur : 1 000 euros TTC
- Équipe classée 2 : 500 euros TTC



RÈGLEMENT MASTERCARD NEXUS TOUR 2022 FRANCE

- Equipe classée 3 : 250 euros TTC

Le cash prize sera distribué aux structures des équipes si et seulement si les 5 joueurs ou joueuses donnent leur accord. Autrement il sera partagé en 5 parts égales directement aux joueurs ou joueuses des équipes engagées.

10. DÉCISION FINALE

La finalité des décisions qui sont prises au regard du règlement est à la charge du Mastercard Nexus Tour et dans un respect des règles préalablement établies. Aucune réclamation ou compensation monétaire ne peut être demandée par des recours légaux ou non à la suite d'une décision prise par le Mastercard Nexus Tour.

Les règles ici établies peuvent être changées à tout moment et à la seule discrétion des organisateurs afin de s'assurer de la pérennité, de l'intégrité et du fair-play de la compétition. Les officiels du tournoi agiront toujours avec l'autorité nécessaire afin de préserver les intérêts du circuit. Ce pouvoir n'est en aucun cas borné par le choix des mots employés, ni par la tournure des phrases employées dans le présent règlement.

11. TOURNOIS

Les tournois auront lieu sur Toornament. Chaque joueur et joueuse est tenu.e d'être connecté.e et d'utiliser l'outil mis en place pour la bonne gestion du tournoi. Vous trouverez les tournois à cette adresse : <https://www.toornament.com/fr/games/leagueoflegends>

Le règlement de la compétition et une aide au fonctionnement de l'outil sont disponibles à cette adresse.

Depuis l'interface joueur de Toornament, en cliquant sur votre match vous avez accès au lobby de votre match à venir ainsi qu'au code tournoi de celui-ci. Après le match vous pouvez revenir dessus pour y consulter les statistiques de la partie et le résultat.

Si vous rencontrez un problème durant le qualifier, vous pouvez contacter un arbitre sur le serveur Discord de la compétition.

12. FORMAT DE LA COMPÉTITION

Les tournois sont ouverts à toutes les équipes qui ne sont pas engagées en LFL ou en Division 2. Le niveau minimum des joueurs pour pouvoir participer au Mastercard Nexus Tour est Diamant4+ sur EUW en solo / duo ou Flex 5v5.

Les tournois seront limités à 66 équipes. Si un nombre supérieur d'équipes est inscrit, elles seront sélectionnées en fonction de la MMR moyenne de l'équipe ET des résultats des tournois précédents (en priorité classement officiel au moment du tournoi).

Le Mastercard Nexus Tour sera toujours composé de 6 étapes online, 1 étape offline, et 1 étape de playoffs au cours de l'année (2 jours par tournoi - samedi et dimanche) soit 14 journées de compétitions puis 5 journées de playoffs. Les équipes marqueront des points en fonction de leur performance dans chacune des étapes. Afin que



RÈGLEMENT MASTERCARD NEXUS TOUR 2022 FRANCE

les équipes soient considérées comme stables et puissent conserver leurs points d'une étape sur l'autre, elles devront conserver 3 joueurs ou joueuses identiques d'un tournoi à l'autre.

Des étapes additionnelles (qui peuvent se trouver en LAN) peuvent être ajoutées au calendrier en cours de saison. Un article sera partagé sur le site riotgamesfrance.com ainsi que sur le Discord du Mastercard Nexus Tour.

Déroulement Tournoi

- Une fois le tournoi lancé, les équipes sont gelées, plus aucune modification n'est possible.
- Les officiels communiqueront régulièrement avec les participants via Discord, ces derniers sont tenus de vérifier les informations régulièrement.
- Toutes les informations sur vos matchs à jouer et les horaires seront également disponibles sur le serveur Discord de la compétition.

Format Tournoi

Le tournoi se déroulera sur 2 phases, chacune sur une journée.

La première phase de qualification aura un format de rondes suisses. Les 66 équipes joueront 6 rondes en BO1. Les 8 meilleures équipes seront qualifiées pour la deuxième phase de playoffs.

En cas d'égalités les équipes seront départagées en priorité décroissante :

1. Victoires et défaites
2. Système Buccholz
3. Victoire en tête à tête des équipes à égalité
4. En cas d'égalité entre trois équipes et plus, un arbre à simple élimination est organisé. Les équipes seront réparties dans un arbre à simple élimination et s'affrontent en BO1. Le placement dans l'arbre sera tiré au sort.

La deuxième phase de playoffs se joue en arbre à simple élimination en BO3. Le seeding sera départagé en priorité décroissante :

5. Victoires et défaites
6. Système Buccholz
7. Victoire en tête à tête des équipes à égalité
8. En cas d'égalité entre trois équipes et plus, un arbre à simple élimination est organisé. Les équipes seront réparties dans un arbre à simple élimination et s'affrontent en BO1. Le placement dans l'arbre sera tiré au sort.

Planning des différentes étapes du Mastercard Nexus Tour 2022.

- Samedi 29 janvier & dimanche 30 janvier 2022
- Samedi 26 février & dimanche 27 février 2022
- Samedi 19 mars et dimanche 20 mars 2022
- Samedi 7 mai & dimanche 8 mai 2022
- Samedi 4 juin & dimanche 5 juin 2022
- Samedi 30 juillet & dimanche 31 juillet 2022



RÈGLEMENT MASTERCARD NEXUS TOUR 2022 FRANCE

Format des playoffs du Mastercard Nexus Tour 2022

Les 8 meilleures équipes en fonction des points sur le classement général seront qualifiées pour les playoffs du Mastercard Nexus Tour.

Un arbre à simple élimination en BO5 sera utilisé pour déterminer les deux équipes qualifiées aux Up & Down avec la Division 2.

Elles seront réparties en 2 poules et joueront chacune 2 fois en BO1, c'est-à-dire en double round-robin.

Les poules seront réparties en :

Poule A	Poule B
Seeds 1, 3, 5, 7	Seeds 2, 4, 6, 8

Pour le seeding, en cas d'égalité des points, l'équipe ayant le plus grand nombre de top 1 sera privilégiée. En cas d'égalité du nombre de top 1, le classement moyen sur les 4 dernières étapes sera utilisé pour départager l'égalité. En cas d'égalité du classement moyen, le MMR moyen de l'équipe sera utilisé pour départager l'égalité.

En cas d'égalité entre 2 équipes à la fin du double round-robin, un BO1 sera joué pour départager l'égalité.

Les 2 équipes premières de chaque poule seront qualifiées pour les demi-finales (1er contre 2e de la poule adverse) qui se jouent en BO5. Les gagnantes de celles-ci seront qualifiées pour la finale qui se joue en BO5.

Planning du Playoffs du Mastercard Nexus Tour 2022.

- Les dates sont à définir.

Rôle des arbitres

Les arbitres sont les officiels du Mastercard Nexus Tour et ont pour devoir de faire appliquer le règlement pour toute la durée de la compétition. Ils ont tout pouvoir pour prendre une décision en cas de litige ou d'incident. Leur pouvoir de décision inclut mais ne se limite pas à :

- Vérifier que la composition des équipes est conforme
- Annoncer le début des parties
- Assurer la légitimité d'une pause en jeu
- Donner des pénalités en réponse à une violation du règlement
- Confirmer le résultat des matchs

Les arbitres sont tenus de se comporter de manière professionnelle et impartiale. Aucune faveur ne doit être accordée à un joueur, une joueuse, une équipe, un.e manager, un.e coach ou toute autre personne.



RÈGLEMENT MASTERCARD NEXUS TOUR 2022 FRANCE

Si la décision d'un arbitre est remise en question, le jugement peut être sujet à une révision. L'arbitre principal pourra évaluer la décision pendant ou après le match et déterminer la conformité de celle-ci. Si tel n'était pas le cas, l'arbitre principal peut invalider la décision de l'arbitre. Si l'arbitre principal est sollicité, sa décision sera toujours définitive et sans recours et ce pour toute la durée de la compétition.

13. FORMAT DE MATCH

Les matchs seront joués en mode « tournament draft » sur la Faille de l'Invocateur.

Le side supérieur (haut de l'arbre ou l'équipe à gauche sur Toornament dans votre match) commence automatiquement côté bleu.

Les picks/bans se déroulent en « draft » compétitive :

- Blue side = A ; Red side = B
- Bans : A-B-A-B-A-B
- Picks : A-B-B-A-A-B
- Bans : B-A-B-A
- Picks : B-A-A-B

En cas de déconnexion ou bugsplat durant le chargement, la partie doit être mise en pause immédiatement jusqu'à ce que les 10 joueurs ou joueuses soient connecté.e.s.

Les joueurs et joueuses ont pour obligation d'utiliser leur propre compte League of Legends. Il est impossible d'utiliser un autre compte que celui donné lors de l'inscription.

14. PAUSES

Une équipe rencontrant un problème peut choisir de mettre la partie en pause dans le cas où aucun combat entre joueurs n'est engagé (exception pour les cas de problème critique). L'équipe doit systématiquement justifier sa pause auprès d'un officiel.

- L'utilisation de la pause sans raison valable est passible d'une sanction envers l'équipe à l'appréciation des officiels.
- Un.e arbitre peut demander une pause à tout moment.
- Les équipes doivent systématiquement prévenir leur adversaire avant de relancer la partie.

Un joueur ou une joueuse peut demander une pause s'il ou elle se sent mal / est malade / est blessé.e mais doit en prévenir l'adversaire. La pause ne doit pas excéder 10 minutes. Si le joueur ou la joueuse n'est pas capable de reprendre la partie, son équipe est donc forfait pour le match.

15. RECRÉATION DE PARTIE



RÈGLEMENT MASTERCARD NEXUS TOUR 2022 FRANCE

Les raisons pouvant justifier la recréation de la partie sont à la seule discrétion de l'arbitre de la compétition. Lors de la recréation d'une partie, les picks/bans restent les mêmes sauf en cas de restart dû au bug avéré d'un champion. Dans ce cas, c'est toute la partie (pick/ban inclus) qui est relancée et le champion en question banni.

L'arbitre peut demander la recréation de la partie si :

- Un joueur ou une joueuse remarque que ses runes/maîtrises ne sont pas appliquées correctement à cause d'un bug, avant 15 secondes de jeu dans la partie.
- L'arbitre constate un bug avéré et important pouvant gêner le bon déroulement de la partie.

Si un joueur ou joueuse a rencontré.e un bug critique, il ou elle doit mettre en pause la partie et avertir l'arbitre dans les meilleurs délais. Si le joueur ou la joueuse attend pour signaler ce bug (qui provoquerait la recréation de la partie) alors la recréation de la partie ne sera pas accordée et la partie devra continuer.

16. RETARDS

Un retard de plus de 10 minutes déclare automatiquement l'équipe en cause forfait. Attention : Les membres de l'équipe présente doivent impérativement rester ensemble dans le lobby pour valider la victoire par forfait. Si moins de 5 joueurs ou joueuses sont présent.e.s au total, cela constituera un « no-show » des deux équipes, un score nul et l'élimination des deux équipes.

17. FORFAIT ET DISQUALIFICATION

En cas de forfait d'une équipe, le résultat est un score nul pour l'équipe éliminée. Seront disqualifiés les joueurs se rendant coupables de :

- Utilisation de tout type de hack, triche etc...
- Mauvais comportement / contraire au code de l'invocateur
- Utiliser un joueur ou une joueuse ne faisant pas partie de l'équipe enregistrée
- Joueur ou joueuse utilisant le compte d'un autre joueur ou d'une autre joueuse enregistré dans l'équipe (partage de compte)
- Intentionnellement perdre la partie (feeding/throwing)
- Profiter des bugs en jeu / utiliser un bot etc.

En cas de no-show d'une équipe lors d'un match, l'équipe en question perdra celui-ci. Une équipe disqualifiée ne peut prétendre à aucune récompense pour sa participation au tournoi.

18. STREAM

Un broadcast officiel sera mis en place pour le Mastercard Nexus Tour 2022.



RÈGLEMENT MASTERCARD NEXUS TOUR 2022 FRANCE

Les joueurs ou joueuses peuvent streamer leurs propres parties sous réserve de formuler une demande d'autorisation à opentourfrance@riotgames.com, et de respecter les règles du streaming. A noter que les tiers ne peuvent pas diffuser les matchs diffusés sur la chaîne principale [twitch.tv/mgg_fr](https://www.twitch.tv/mgg_fr) mais les POVs sont autorisés.

Les joueurs ou joueuses diffusant seulement leurs POVs doivent afficher le logo du Mastercard Nexus Tour dans leur overlay. Aucun autre sponsor peut être présent sur le stream ou intégré de manière digitale dans le stream du début du Pick and Ban jusqu'à l'écran de victoire (inclus). Les sponsors du joueur ou joueuse peuvent être affichés avant et après ces moments.

Les personnes qui diffusent en tant que spectateur ou avec de multiples POVs doivent utiliser le overlay Mastercard Nexus Tour lors du Mastercard Nexus Tour. Aucun autre sponsor peut être présent sur le stream ou intégré de manière digitale dans le stream du début du Pick and Ban jusqu'à l'écran de victoire (inclus). Les sponsors du joueur ou joueuse peuvent être affichés avant et après ces moments.

A noter que les sponsors des équipes et des joueurs et joueuses qui sont dans le stream "nativement" de manière physique (par exemple : sponsors sur le jersey, boisson énergisante dans la caméra, etc.) sont autorisés. Les fonds physiques (par exemple : kakémono avec sponsors et équipes) sont également autorisés dans le cadre d'interviews officielles pour le stream MGG_FR et sur vos propres réseaux.

Nous imposons un délai d'au moins 3 minutes.

Il est interdit de streamer un match de la compétition sans l'autorisation de l'organisation. Si les règles streaming ne sont pas respectées, un premier avertissement sera donné. Suite au deuxième avertissement, le joueur, la joueuse, et/ou l'équipe sera disqualifié du tournoi.

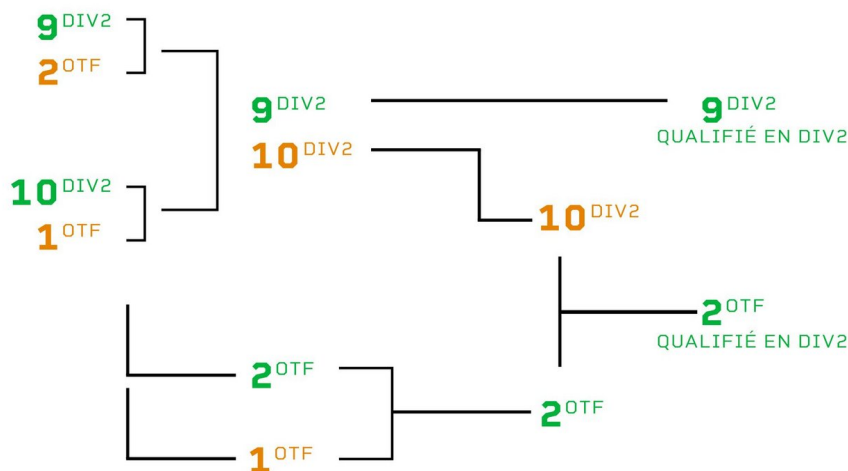
Les joueurs et joueuses sont tenus de respecter l'ordre habituel de pick (TOP, JUNGLE, MID, ADC, SUPPORT) pour se placer dans le lobby afin d'avoir une sélection ordonnée en stream.

19. SYSTÈME DE PROMOTION / RELÉGATION

A la fin de la saison, des barrages seront mis en place entre Division 2 et Mastercard Nexus Tour. Les 2 premières équipes des playoffs du Mastercard Nexus Tour joueront en barrage contre les 2 dernières équipes de la Division 2 dans un tournoi en double élimination avec choix de l'adversaire pour le seed 1 de Division 2. A titre d'exemple, le 9ème de Division 2 décide d'affronter, le 2ème du Mastercard Nexus Tour :



RÈGLEMENT MASTERCARD NEXUS TOUR 2022 FRANCE



Les équipes B des équipes LFL en Division 2 sont concernées par les barrages avec les équipes du Mastercard Nexus Tour.

A noter que les équipes qui gagneront leur place en Division lors des barrages auront 10 semaines pour se mettre en conformité avec les demandes de la Division 2. Dans le cas contraire, elles ne pourront malheureusement pas accéder à la division supérieure. Les équipes de Division 2 initialement reléguées seront alors repêchées automatiquement, avec en priorité l'équipe venant du winner bracket.